

<b>CMI INFORMATIQUE, IMAGES ET REALITE VIRTUELLE</b>			
Niveau	Semestre	UE intitulé	ECTS
L1	S1	Algèbre 1	4,5
L1	S1	Analyse 1	4,5
L1	S1	Algorithmes et programmation 1	6
L1	S1	Calcul formel 1	3
L1	S1	Pratique des systèmes d'exploitation	3
L1	S1	Infographie 3D	3
L1	S1	Conception des produits et design	3
L1	S1	Mécanique	3
L1	S1	Langues vivantes 1	3
L1	S1	MTU et C2i	3
<b> </b>			
L1	S2	Algèbre 2	6
L1	S2	Analyse 2	6
L1	S2	Algorithmique et Programmation 2	6
L1	S2	Modèles de calcul	3
L1	S2	Introduction à la programmation	3
L1	S2	Culture de l'informatique	3
L1	S2	Qu'est-ce que la connaissance scientifique ?	3
L1	S2	Langues vivantes 2	3
L1	S2	Stage de motivation 4 à 6 semaines	3
<b> </b>			
L2	S3	Arithmétique et cryptographie	3
L2	S3	Introduction aux catégories de problèmes	3
L2	S3	Bases de données 1	3
L2	S3	Architecture des ordinateurs	6
L2	S3	Programmation fonctionnelle	3
L2	S3	Structures de données & algorithmes 1	6
L2	S3	Techniques de développement	3
L2	S3	Motion Design et animation 3D	3
L2	S3	Anglais pour l'informatique 1	3
L2	S3	Communication	3
L2	S3	Projet personnel professionnalisé	3
<b> </b>			
L2	S4	Algèbre linéaire appliquée	3
L2	S4	Logique	6
L2	S4	Systèmes d'exploitation )	3
L2	S4	Graphes	3
L2	S4	Programmation orientée objets 1	3
L2	S4	Structures de données & algorithmes 2	6
L2	S4	Développement multimédia (image et vidéo)	3
L2	S4	Langues vivantes 3	3
L2	S4	Droit	3
L2	S4	Projet de recherche et de documentation scientifique	3
L2	S4	Stage facultatif en entreprise ou laboratoire	
<b> </b>			
L3	S5	Probabilités et statistiques	6
L3	S5	Bases de données et programmation Web	6
L3	S5	Réseaux et protocoles	6
L3	S5	Programmation orientée objets 2	6
L3	S5	Moteur de jeux 3D	3
L3	S5	Systèmes concurrents	3
L3	S5	Langues vivantes 4	3
L3	S5	Français	6

<b>CMI INFORMATIQUE, IMAGES ET REALITE VIRTUELLE</b>			
Niveau	Semestre	UE intitulé	ECTS
L3	S6	Géométrie pour la 3D	3
L3	S6	Théorie des langages et calculabilité	6
L3	S6	Interfaces homme-machine	3
L3	S6	Génie logiciel	3
L3	S6	Systèmes distribués	6
L3	S6	Anglais pour l'informatique 2	3
L3	S6	Introduction à la recherche	3
L3	S6	Economie et gestion	3
L3	S6	Stage recherche	6
M1	S7	Compilation	6
M1	S7	Complexité et calculabilité	3
M1	S7	Conception et programmation objet avancées	3
M1	S7	Fondements de l'imagerie numérique	3
M1	S7	Logiciels et matériels graphiques	3
M1	S7	Visualisation d'informations & simulation	3
M1	S7	Algorithmes distribués	3
M1	S7	Langues	3
M1	S7	Communication des entreprises	3
M1	S7	Conduite de projets	3
M1	S7	Ouverture professionnelle	3
M1	S8	Ingénierie de la preuve	3
M1	S8	Sémantique	3
M1	S8	Algorithmique avancée	3
M1	S8	Banques de données multimédia	3
M1	S8	Courbes et surfaces pour la CAO	3
M1	S8	Traitement d'images	3
M1	S8	Optimisation stochastique	3
M1	S8	Anglais	3
M1	S8	Management	3
M1	S8	Ouverture professionnelle	3
M1	S8	Travail d'études et de recherche	6
M2	S9	Certification du logiciel	3
M2	S9	Constructions et preuves en géométrie	3
M2	S9	Ingénierie de l'interaction et réalité virtuelle	3
M2	S9	Modélisation & algorithmique géométrique	3
M2	S9	Traitement d'images et géométrie discrète	3
M2	S9	Visualisation et vision	3
M2	S9	Traitement d'images médicales	3
M2	S9	Qualité et ERP	3
M2	S9	Vie professionnelle	3
M2	S9	Projet intégrateur (150h)	9
M2	S10	Accompagnement du stage (24h)	3
M2	S10	Stage de fin d'études	30